

NÁVOD A POSTUP

Školská liga - ročník 2009/2010

Registrácia tímu

1. Admin školy sa prihlási do systému s prihlasovacími údajmi, ktoré mu boli zaslané na emailovú adresu.
2. Admin školy v sekcii "Registrácia TÍM-u" vyplní a odošle registračný formulár.
3. Admin školy odovzdá prihlasovacie údaje zástupcovi súťažného tímu.

Prihlásenie tímu do súťaže

1. Súťažný tím sa prihlási do systému na www.sahv.sk s prihlasovacími údajmi, ktoré obdržal od Admina školy. Pri prihlasovaní musí označiť, že sa prihlasuje ako TÍM.
2. Súťažný tím v sekcii "Prihlásenie do súťaže" vyplní a odošle prihlasovací formulár.

Inštalácia aplikácie "PretekyC2"

1. Súťažný tím sa prihlási do systému na www.sahv.sk (pozor nie ADMIN školy ale tím).
2. V sekcii "Software" je potrebné stiahnuť aplikáciu "PretekyC2".
3. Aplikáciu je potrebné nainštalovať na PC, ktorý sa bude pripájať USB káblom k veslárskeму trenažéru. V prípade, že v PC máte nainštalovanú starú aplikáciu z minulého ročníka, tak je potrebné ju najskôr odinštalovať, prípadne vymazať z adresára C:/Program Files/SPORTC2/ súbor dbSL.mdb a súbor PretekyC2.exe.

Aktivácia súťažného ročníka v aplikácii [ARS]

1. Spustiť aplikáciu "PretekyC2".
2. Skontrolujte kliknutím na ABOUT verziu pre ročník 2009/2010 - verzia musí byť 1.0.13.
3. Prihlásiť sa na www.sahv.sk do systému ako súťažný tím.
4. V sekcii "Software" skopírovať Aktivačný reťazec [ARS] a vložiť ho v aplikácii "PretekyC2" do okna v sekcii "Aktivácie->Aktivácia súťaže [ARS]". Tento krok sa v aplikácii vykoná, iba jeden krát pre aktuálny súťažný ročník.

Aktivácia súťažného tímu v aplikácii [ART]

1. Spustiť aplikáciu "PretekyC2".
2. Prihlásiť sa na www.sahv.sk do systému ako súťažný tím.
3. V sekcii "Software" skopírovať Aktivačný reťazec [ART] a vložiť ho v aplikácii "PretekyC2" do okna v sekcii "Aktivácie->Aktivácia tímu [ART]". Tento krok vykoná každý súťažný tím, ktorý sa bude prihlasovať do aplikácie "PretekyC2".

Súťažný pretek

1. Pripojiť veslársky trenažér pomocou USB kábla s PC, na ktorom je nainštalovaná aplikácia "PretekyC2".
2. Prihlásiť sa do aplikácie "PretekyC2" s prihlasovacími údajmi, ktorými sa tím prihlasuje aj do systému na webovej stránke www.sahv.sk.
3. **ON-LINE** pretek: **DOPORUČUJEME**
 1. Inštalovať Connector Online, ktorý nájdete v sekcii Software na www.sahv.sk
 2. Prepnúť sa do záložky "PRETEK [on-line]".
 3. Zo zoznamu súťažných kôl vybrať aktuálne súťažné kolo.
 4. Kliknúť na tlačidlo "Pripraviť na ŠTART".
 5. V prípade, že Vás monitor vyzval na zadanie ID, tak je potrebné zadať ľubovoľné číslo a potvrdiť.
 6. Vizuálne skontrolovať správnosť výberu trate, na monitore veslárskeho trenažéra.

7. V prípade chybného zobrazenia trate, prípadne iných chybných zobrazení, je potrebné kliknúť na tlačidlo "STOP" a následne opäť kliknúť na tlačidlo "Pripraviť na ŠTART".
 8. Po začatí súťažného veslovania sa v aplikácii "PretekyC2" spustí časomiera.
 9. Po ukončení preteku sa časomiera zastaví a výsledok sa automaticky zapíše do databázy.
4. **OFF-LINE** pretek:
1. Prepnúť sa do záložky "PRETEK [off-line]".
 2. Zo zoznamu súťažných kôl vybrať aktuálne súťažné kolo.
 3. V prípade, že Vás monitor vyzval na zadanie ID, tak je potrebné zadať ľubovoľné číslo a potvrdiť.
 4. Kliknúť na tlačidlo "Pripraviť na ŠTART".
 5. Vizualne skontrolovať správnosť výberu trate, na monitore veslárskeho trenažéra.
 6. V prípade chybného zobrazenia trate, prípadne iných chybných zobrazení, je potrebné kliknúť na tlačidlo "STOP" a následne opäť kliknúť na tlačidlo "Pripraviť na ŠTART".
 7. Po začatí súťažného veslovania sa v aplikácii "PretekyC2" spustí časomiera.
 8. Po ukončení preteku sa časomiera zastaví a výsledok sa automaticky uloží na disk do adresára "Export" (C:/Program Files/SPORTC2/Export) s názvom súboru "rok_mesiac_den_cas_idTim.slhv".
 9. Aktuálny súbor skopírovať na prenosné médium (USB kľúč).
 10. Prihlásiť sa do systému na www.sahv.sk, ako súťažný tím.
 11. V sekcii "Import" odoslať a zapísať výsledok do databázy výsledkov.